

UNICEF Leiterspiel – Anleitung. Jeder Spieler setzt seine Spielfigur auf das Startfeld. Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Es wird gewürfelt und entsprechend viele Felder vorgerückt. Bei einer Leiter geht es nach oben bis zum Endfeld, bei einem Bleistift geht es zurück. Fremde Spielfiguren dürfen übersprungen werden. Felder können von mehreren Spielfiguren besetzt werden. Wer zuerst das Zielfeld erreicht, gewinnt. Das Ziel muss genau getroffen werden, ansonsten bleibt der Spieler auf seinem Feld stehen und wartet auf den nächsten Wurf. Es wird so lange gespielt, bis alle im Ziel sind. Viel Spass!







