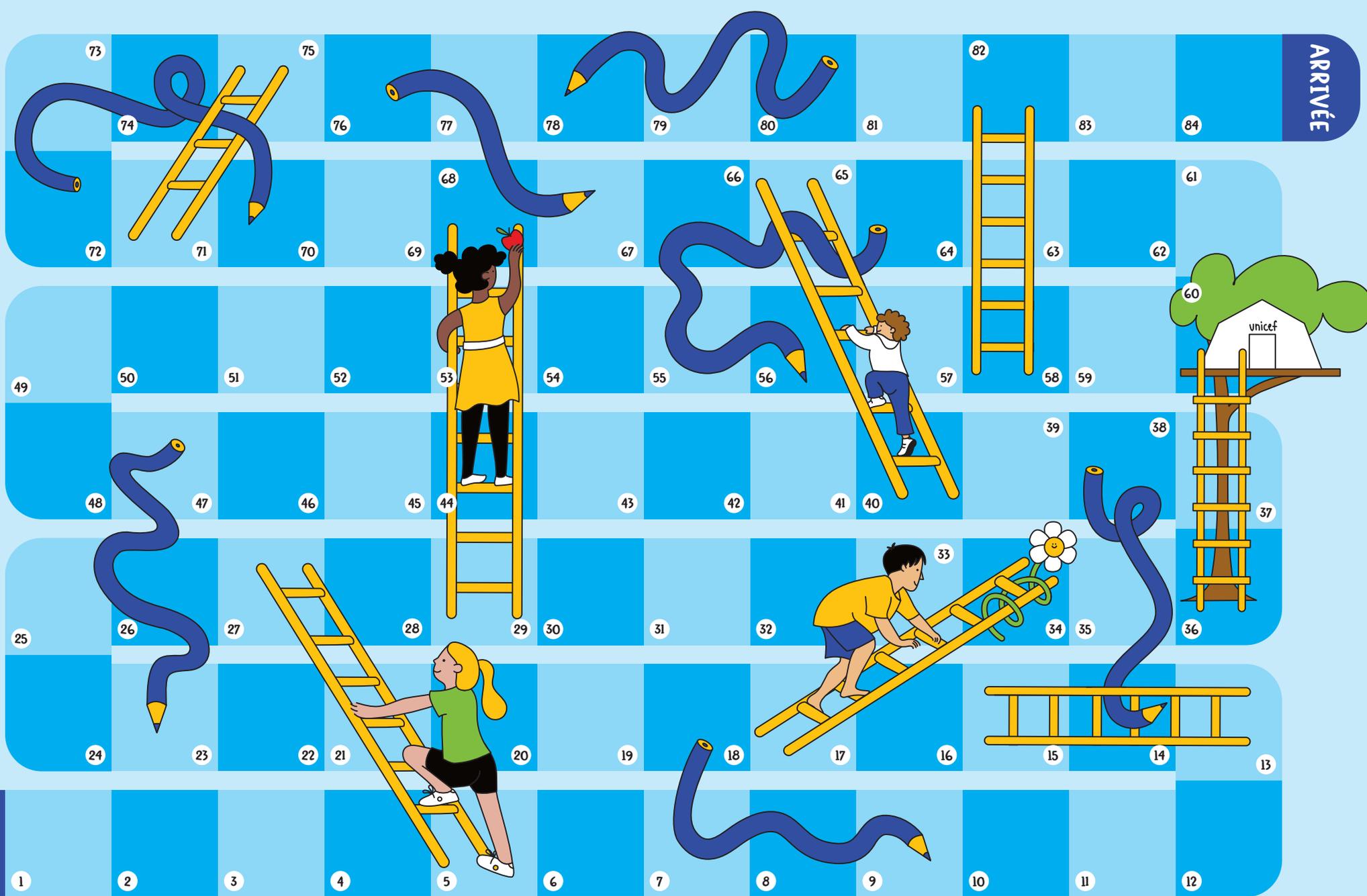


Ne jamais abandonner. Jusqu'à l'arrivée.

DÉPART

ARRIVÉE



**Jeu de l'échelle de l'UNICEF – Instructions.** Chaque joueur place son pion sur la case de départ. C'est le joueur le plus jeune qui commence, et le jeu se poursuit à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. On lance le dé et on avance du nombre de cases correspondant au chiffre obtenu. Une **échelle** permet d'avancer plus vite en direction de la case finale; un **crayon** oblige à reculer. On peut sauter par-dessus les autres pions. Il peut y avoir plusieurs pions par case. Le gagnant est celui qui parvient à l'arrivée le premier. La dernière case doit être atteinte précisément avec le chiffre obtenu par le dé lancé, sinon le joueur reste sur sa case et passe un tour. Le jeu continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient arrivés sur la dernière case. *Amusez-vous bien!*

Soutenir  
l'UNICEF  
sur [unicef.ch](https://www.unicef.ch)

unicef   
pour chaque enfant

