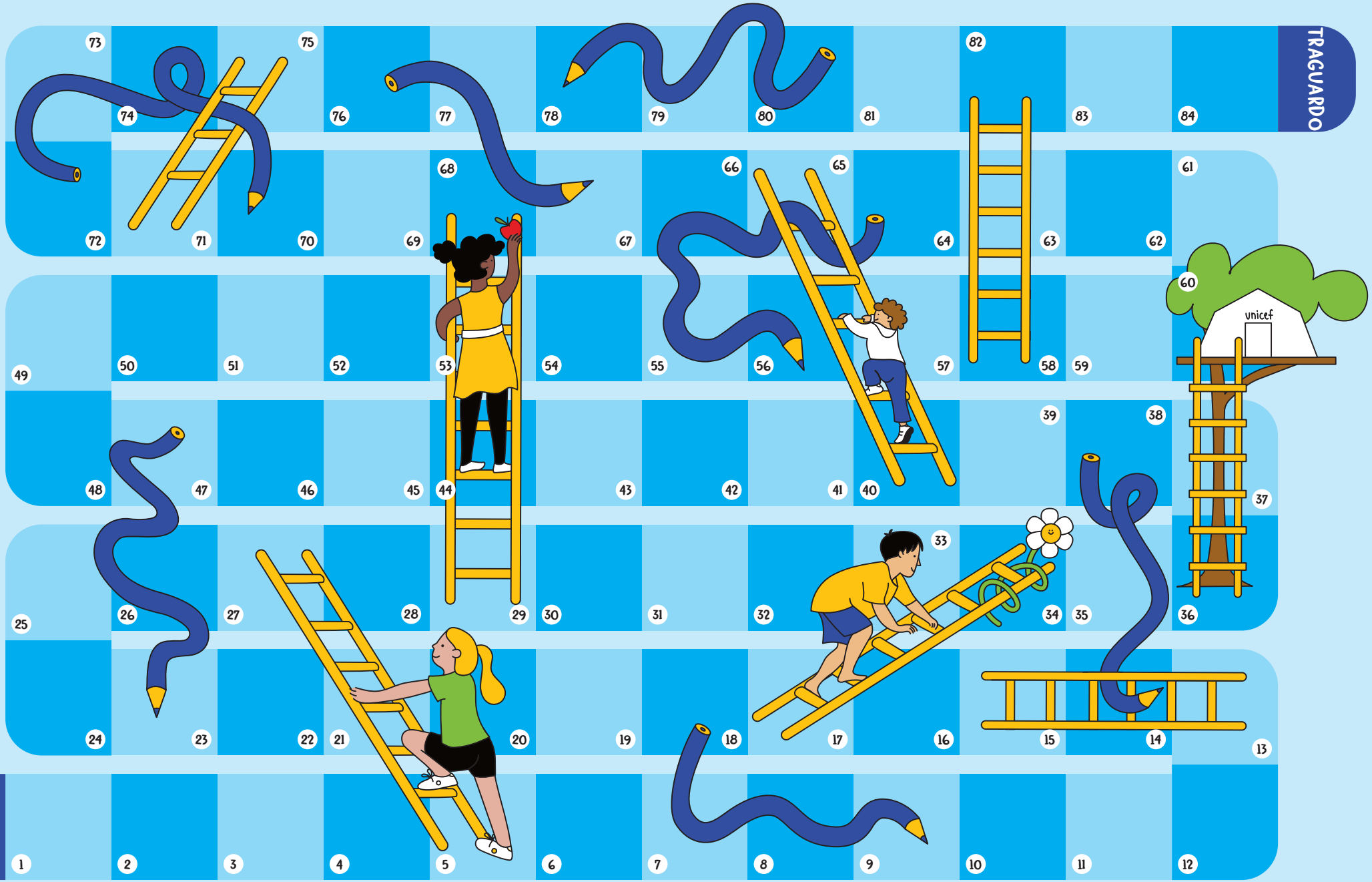
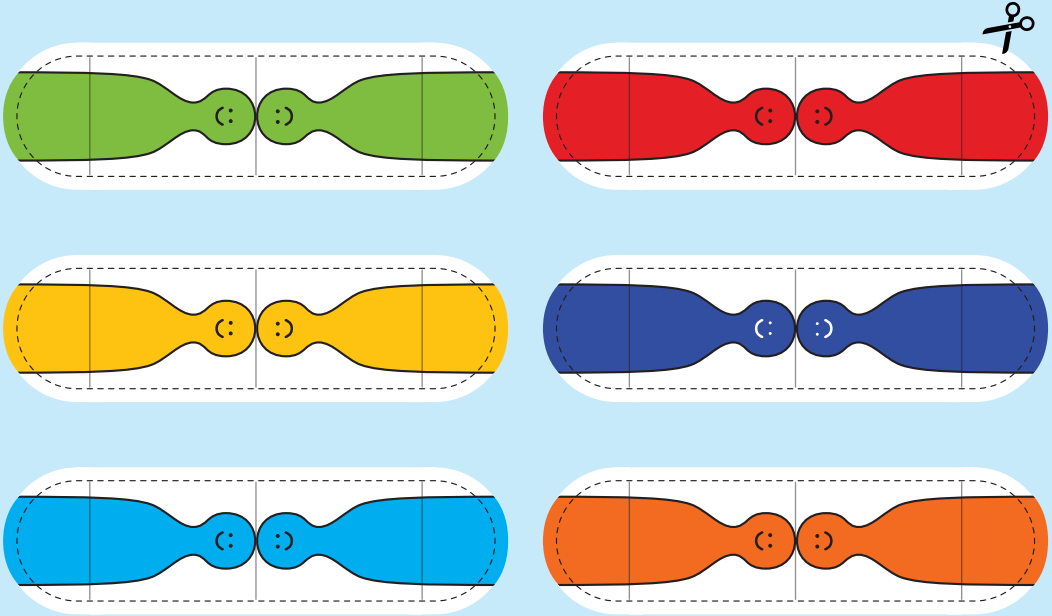
Mai arrendersi. Fino al traguardo.



Gioco dell'UNICEF Scale e Serpenti, istruzioni. Ciascuno giocatore posiziona la propria pedina sulla casella di partenza. Inizia il giocatore più giovane, il gioco procede poi a turno in senso orario. Si lanciano i dadi e si avanza del numero di caselle ottenuto con il lancio. In corrispondenza di una **scala** si avanza fino alla casella finale, mentre in corrispondenza di una **matita** si torna indietro. È consentito scavalcare le pedine degli altri giocatori. Le caselle possono essere occupate da più pedine. Vince chi raggiunge per primo la casella del traguardo. Si deve raggiungere la casella del traguardo esattamente con un lancio, altrimenti il giocatore deve rimanere al suo posto e attende il prossimo turno. Si gioca finché tutti non hanno raggiunto il traguardo. *Buon divertimento!*

Sostieni l'UNICEF su unicef.ch

unicef
per ogni bambino



unicef